



# Instruções de Jogo

---

## Composição:

O jogo é composto por um total de 40 cartas.

1 carta **CONQUISTA**

5 cartas **RESISTÊNCIA**

5 cartas **RETROCESSO**

29 cartas **SOBRE DIREITOS**

**Objetivo:** Ganhar todas as cartas do baralho.

**Objetivo Didático:** O jogo permite que os alunos conheçam mais sobre direitos e tratados. Além de vivenciar situações de perda de direitos. Causada pela carta do retrocesso, ou de garantia deles pela carta da resistência.

## Modo de jogar:

- Um baralho pode ser jogado com até 8 pessoas. As cartas devem ser todas distribuídas entre os jogadores. Havendo sobra essas devem ser colocadas a parte e os jogadores podem comprá-las quando a suas acabarem.
- Organizando as cartas em um monte o jogador que inicia começa pela primeira que aparecer em sua pilha.
- O jogo consiste na comparação de informações escolhidas pelo jogador em comparação aos adversários.
- Possíveis situações de jogo:

- O jogador da rodada está com alguma carta sobre direitos. Cabe a ele escolher umas das informações para ser comparada com os outros jogadores. Exemplo:

- **Ano:** Ganha o jogador que tiver o direito mais antigo.

Exemplo: **Abolição da Escravidão** - Ano: 1888.

**Estatuto do Índio** - Ano: 1973.

Vence a carta **Abolição da Escravidão**.

- **Categoria:** Ganha a carta com maior grupo de direitos abrangidos.  
Exemplo: **Estatuto do idoso** - Categoria: Direito civil e social.  
**Direito ao pluripartidarismo** - Categoria: Direito político.  
Vence a carta **Estatuto do idoso**.

- **Abrangência:** Ganha a carta com maior abrangência:  
Exemplo: **Direito a Educação** - Abrangência: Federação.  
**Declaração de Viena** - Abrangência: Internacional  
Vence a carta **Declaração de Viena**.

➤ Situações de jogo com as cartas especiais:

- A carta **Declaração dos Direitos do Homem e do Cidadão** - **Conquista** é a carta mais forte do jogo. Ela ganha a rodada não importa quais sejam as cartas dos adversários.
- As cartas do **Retrocesso** quando jogadas em uma rodada em que os adversários estão com **Cartas sobre direitos**, ela rouba todas as cartas do jogador que estiver ganhando.
- Caso o jogador que a usou seja aquele com mais cartas, ele pega o bolo do segundo jogador com mais cartas.
- No entanto, quando jogada a carta do **Retrocesso** em uma rodada em que um dos adversários tenha a carta da **Resistência** ela neutraliza o poder da carta do retrocesso.
- Ou seja, não há captura de cartas. Mas o portador da carta da **Resistência** ganha as cartas da rodada.

- Quando a carta da **Resistência** é usada em uma rodada com as **Cartas sobre direitos** ela ganha as cartas da rodada.

➤ Força das Cartas:

**Conquista** > **Resistência** > **Retrocesso** > **Cartas sobre direitos**

#### **Montagem do jogo:**

- Configure a impressora para a impressão frente e verso das cartas.
- Recorte as cartas pelas linhas do verso (parte azul e cinza).